|  |
| --- |
| **Gestion de la location des terrains de mini foot** |

La Clientèle du complexe Link Sport est soit une entreprise ou un établissement public qui se charge d’offrir des heures de sport à ses employés, soit des individus qui s’organisent entre eux pour louer un terrain.

Pour un gain de temps et de fiabilité, le complexe cherche à automatiser les opérations de location des terrains.

Pour la réalisation de cette tâche, on se base sur le modèle logique de données élaboré par l’analyste dont voici un extrait :

**TERRAINS** **(** idTerrain , etat, #idTarif **)**;  
**CLIENTS** **(** idClient, nomClient, typeClient, telClient, login, motPasse**)**;  
**RESERVATIONS** **(** idReservation, dateMatch, heureMatch, #idTerrain, #idClient **)**;

**TARIFS** (idTarif, categorie, prix ).

Le contenu de la table Tarif est comme suit :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **idTarif** | **categorie** | **prix** |
| 1 | Synthétique 5 joueurs | 400 |
| 2 | Synthétique 7 joueurs | 500 |
| 3 | Sol Plat 5 joueurs | 200 |
| 4 | Sol Plat 7 joueurs | 300 |

Un extrait du dictionnaire de données est comme suit :

|  |  |
| --- | --- |
| **Champs** | **Signification** |
| etat | 0 : Opérationnel,  1 : en entretien ou en attente d’être entretenu,  2 : hors service |
| nomClient | Raison sociale de l’entreprise ou de l’établissement public, ou nom de la personne qui loue le terrain au nom du groupe. |
| TypeClient | 0 : Entreprise ou établissement public  1 : groupe de particuliers |
| HeureMatch | L’heure est représentée sous forme d’un entier de 6 à 23 |

La connexion au serveur MYSQL et la sélection de la base de données se font par le fichier **connexion.php** qui doit être inclus à chaque connexion. Les paramètres de connexion sont :

Serveur : localhost, Utilisateur : root, Mot de passe : LS95soZe, Base de données : Sofia

|  |  |
| --- | --- |
| **TRAVAIL A FAIRE** | |
| **1** | Ecrire le code du fichier **connexion.php** qui permet d’établir la connexion. **(4 pts)** |

Chaque client (entreprise, établissement public ou responsable d’un groupe de particuliers) doit s’inscrire et s’authentifier avant de procéder à la réservation d’un terrain.

|  |  |
| --- | --- |
| **TRAVAIL A FAIRE** | |
| **2** | Ecrire le code du fichier **authentification.php (**formulaire HTML et code PHP) qui récupère le login et le mot de passe du client, puis enregistre son identifiant et son nom dans des variables de session en cas de succès de l’authentification. |

L**’Annexe A** montre le formulaire permettant d’afficher la liste des terrains réservés à la date et l’heure saisis. La liste **heure de match** renferme des entiers allant de 6 à 23.

|  |  |
| --- | --- |
| **TRAVAIL A FAIRE** | |
| **3** | Ecrire le code du fichier **terrainsreserves.php** (formulaire et code php) permettant de savoir la liste des terrains réservés. Le résultat sera affiché sous forme d’un tableau (voir **Annexe A** ). |

Le responsable du service contrôle et maintenance désire connaitre la liste des terrains en entretien ou en attente d’être entretenus.

|  |  |
| --- | --- |
| **TRAVAIL A FAIRE** | |
| **4** | Ecrire le code du fichier **entretien.php** permettant d’afficher cette liste  (voir **Annexe B**). |

Pour la préparation de l’assemblée générale de fin d’année, le directeur de la société SOFIA SARL est tenu à préparer le bilan annuel du rendement du complexe LS ainsi que la liste des terrains qui nécessitent une rénovation (terrains hors service).

|  |  |
| --- | --- |
| **TRAVAIL A FAIRE** | |
| **5** | Ecrire le code du fichier **rendement.php** permettant d’afficher le chiffre d’affaire par terrain ainsi que le chiffre d’affaire global relatifs à l’année 2018 (voir **Annexe C**). |

**Annexe A**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Date de match** | **Heure match** |  |
|  |  |  |

**Liste des terrains reservés**

|  |  |
| --- | --- |
| **Numéro de terrains**  **(idTerrain)** | **Catégorie de terrain** |
| 6 | Synthétique 5 joueurs |
| 12 | Synthétique 7 joueurs |
| 8 | Sol Plat 5 joueurs |
| 9 | Sol Plat 7 joueurs |
| 15 | Sol Plat 7 joueurs |
| 16 | Synthétique 5 joueurs |
| 12 | Synthétique 7 joueurs |

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement **Annexe B**

**Annexe C**

Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, Police

Description générée automatiquement